

Segundo caso. Evaluación de outputs de un *plataformas*.

Nivel de dificultad: media.

Eres la persona encargada de evaluar los conocimientos y competencias del alumnado de la clase de 2º de Bachillerato de Historia de España en un Instituto, para ello has decidido utilizar un videojuego de plataformas que integra conocimientos específicos de la materia necesarios para pasar de nivel, los niveles refieren una época histórica diferente y pueden ser evaluados conjuntamente o de modo individual. La persona evaluada puede decidir en cualquier momento pasar al siguiente nivel si no sabe cómo continuar. Cada nivel está compuesto por: preguntas concretas, ejercicios para unir y relacionar causas y consecuencias, ubicación en el tiempo y en el espacio de personajes históricos, selección de objetos “clave” (que pueden estar representados por un objeto que se obtiene como recompensa por resolver bien un problema o selección de rutas a seguir en un orden determinado que hace relación a acontecimientos históricos relevantes, etc.). Como su evaluador, debes decidir si la persona evaluada está apta para superar la materia, recuerda que debes tomar en cuenta el tipo de evaluación que estás realizando y tus objetivos.

Guía:

1. Define el tipo de evaluación y sus características.
2. Atendiendo al tipo de evaluación, establece criterios y objetivos – outputs que necesitas (razona tu elección).
3. Comenta los resultados del aspirante teniendo en cuenta cada uno de los outputs por separado y en conjunto.
4. Ofrece un sistema de clasificación de resultados que sea compatible con SCORM.

Sujeto: alumno/a de 2º de Bachillerato de la asignatura Historia de España.

Prueba: conseguir completar el máximo número de niveles y obtener el máximo número de logros positivos.

Resultados:

| Global | Niveles superados | Tiempo |
|---------------|--------------------------|---------------|
| | | |

Simulexus: Curso de aprendizaje de sistemas de evaluación en simuladores

| | | |
|---------|------|--------|
| Jugador | 5/10 | 1h 30' |
|---------|------|--------|

| |
|--|
| Logros |
| <p>Experto en geografía - ha ubicado correctamente en el espacio 10/10 accidentes geográficos españoles.</p> <p>Navegante experto - ha respondido bien a 5/5 nombres de mares y océanos.</p> <p>Tiempo récord en el nivel 9 – nivel referido a la guerra civil.</p> <p>¿Quién eres tú? – no ha identificado ningún personaje histórico con su época.</p> |

| Nivel 4: Los Reyes Católicos | Finalizado sí/no | Logros | Tiempo |
|------------------------------|------------------|--|--------|
| Jugador | No | <p>Estratega militar - ha ordenado a la primera todos los rangos militares.</p> <p>Todo tiene un explicación – ha conseguido relacionar 5/5 causas.</p> <p>¿Quién eres tú? – no ha identificado ningún personaje histórico con su época.</p> <p>¿Dónde estoy? – no consigue ubicar a los personajes históricos con su lugar de origen.</p> <p>¿Cristóbal con qué? – 0/5 respuestas correctas sobre Cristobal Colón</p> | 20' |