

Cuestionario de evaluación de la unidad formativa.

1. ACTIVIDAD 1: VERDADERO O FALSO

Requisitos básicos del estado superficial para obtener un correcto acabado

- No presentar suciedad.
- Presentar manchas.
- Estar bien lijado.
- Presentar algún tipo de imperfección: grietas, excesiva rugosidad, rayas.

2. ACTIVIDAD 2

Regla metálica



Cepillo metálico



Muñequilla



Pincel



Brocha



Esponja natural



Cinta de carrocerero



3. ACTIVIDAD 3: VERDADERO O FALSO

Reglas de trabajo para proyectar a pistola

- Si se tiene que aplicar gran cantidad de material de recubrimiento en una sola vez, se proyecta en cruz para que las pasadas segundas sean transversales a las primeras.
- Las superficies a proyectar tienen que estar lo más horizontales posibles.
- El movimiento del gatillo de la pistola es soltar al final del pase y apretar justo al principio de la pieza.
- La mezcla de producto y aire tiene que ser uniforme en el cono de proyección.
- Las pasadas con la pistola se tienen que dar de modo que no se solapen.
- Cuando se realicen las pasadas, cada franja debe superponerse a la anterior casi la mitad del ancho de franja.
- Es aconsejable empezar desde la zona más cercana de la pieza a pintar hasta la más alejada al pintor/a, para así evitar en la medida de lo posible pasar sobre la zona fresca con los cables y pistola, ya que estos pueden dejar caer impurezas.
- Después de la proyección no se tiene que limpiar inmediatamente la pistola y el depósito de producto.
- Se deben realizar pasadas sobre las piezas a pintar a una velocidad y distancia lo más constante posible, manteniendo siempre la pistola paralela a la pieza, evitando cabeceos o inclinaciones.
- La distancia ideal para una buena pulverización exenta de pulverizados y sobrecargas, es de un mínimo de 15cm y un máximo de 25cm.
- La pistola debe manejarse de modo que el cono de proyección salga siempre un poco del borde de la superficie que se proyecta para que no formen escalones en el borde.
- Las superficies verticales se proyectan de arriba abajo.

ACTIVIDAD 4:

INDICA LOS ERRORES QUE SE OBSERVAN EN LA SIGUIENTE FOTOGRAFÍA

